

# 교육과정 변경으로 인한 동일 및 대치과목

## I. 일립교과

### 1. 중핵교양(교양필수) 동일과목

2014 교육과정	2018 교육과정
세계문명과자아 I	성서적세계관의기초 I
세계문명과자아 II	성서적세계관의기초 II
세계문명과성경 I	성서적세계관의확립 I
세계문명과성경 II	성서적세계관의확립 II
세계문명과기독교 I	성서적세계관의실천 I
세계문명과기독교 II	성서적세계관의실천 II

※ '2014 교육과정'과 '2018 교육과정'은 **동일과목**으로 **재이수 시 재수강처리 됨**

## II. 기초교양교과

### 1. 기초교양(교양필수) 대치과목

2010 교육과정	2014 교육과정	2018 교육과정	2020 교육과정	2022 교육과정
PWR I	학술적글쓰기 I	학술적글쓰기 I	글쓰기의기초와실제	비판적사고와논리
PWR II	학술적글쓰기 II	학술적글쓰기 II	학술적글쓰기	한국현대문학
PWR III	학술적글쓰기 I	-	-	-

※ '2010 교육과정'과 '2014, 2018, 2020 교육과정'은 **대치과목**으로 인정 (**동일과목 X**)

※ '2018 교육과정'과 '2020 교육과정'은 **동일과목**으로 **재이수 시 재수강처리 됨**

※ '2018, 2020 교육과정'과 '2022 교육과정'은 **대치과목**으로 인정 (**동일과목 X**)

### 2. 일반교양(교양선택) 대치과목

2010 교육과정 핵심교양 구분	2014 교육과정 핵심교양 구분	2018 교육과정 배분이수 구분	2020 교육과정 배분이수 구분	2022 교육과정 핵심역량 구분
제1영역 (인간의이해)	제1영역 (인간의이해)	인간,논리,가치	인간,논리,문학	- 공동체통합 - 통섭적사고 - 희생적봉사
제2영역 (자연과과학)	제2영역 (자연과과학)	자연,생명,기술	자연,생명,기술	※ 아래 6번 2022 교육과정 핵심역량별 과목(표) 참고
제3영역 (사회의이해)	제3영역 (사회의이해)	사회,공동체,시장	사회,공동체,시장	

2010 교육과정 핵심교양 구분	2014 교육과정 핵심교양 구분	2018 교육과정 배분인수 구분	2020 교육과정 배분인수 구분	2022 교육과정 핵심역량 구분
제4영역 (역사와문화)	제4영역 (역사와문화)	역사,문화,소통	역사,문화,예술	
제5영역 (예술의이해)	제5영역 (예술과체육)	예술,문학,신체	-	

※ 각 교육과정의 같은 영역 과목으로 **대치** 가능 (핵심교양 대치는 **별도의 대체과목신청서 제출 X**)  
단, '핵심교양 동일과목'에 해당하는 과목들은 **재이수 시 재수강처리** 됨

### 3. 일반교양(교양선택) 동일과목

#### 1) 2014 교육과정

2014 교육과정		2022 교육과정	
과목명	학기	과목명	학기
PC활용 I (엑셀)	1	엑셀스프레드시트	1
PC활용 V (프로그래밍기초)	1	소프트웨어코딩기초	2

#### 2) 2018 교육과정

2018 교육과정		2022 교육과정	
과목명	학기	과목명	학기
교육학적학습의원리	2	대학학습의원리	1
문화예술과교육	2	테크놀로지와예술	1
심리학의이해	1	인간의심리학적이해	1
현대인의스포츠와마케팅	1	현대사회와스포츠	2
호모엠포티쿠스:소통과공감	2	공감하는인간의소통	2

4. 2022 교육과정 핵심역량별 과목

구분		과목명	학점	이수권장		
2022 교육과정 핵심역량 영역	2018 교육과정 배분이수 영역			학년	학기	
통섭적사고	제2영역 자연,생명,기술	미래기술과컴퓨터과학	3	1	1	
		생활속인공지능활용기초	3	1	1	
		에너지의이해	3	1	1	
		생활에필요한과학상식	3	1	2	
		소프트웨어와창의적사고	3	1	2	
	제3영역 사회,공동체,시장	대학학습의원리	3	1	1	
		실용금융	3	1	1	
		현대사회문제	3	1	1	
	제4영역 역사,문화,소통	서양음악의역사	3	1	1	
		역사해석의방법들	3	1	1	
	제5영역 예술,문학,신체	기본발성과가창실습**	3	1	1	
		문학의이해*	3	1	1	
		신체활동과건강**	3	1	1	
		교회음악의이론과실제**	3	1	2	
		음악이론과피아노실습**	3	1	2	
		한국현대문학*	3	1	2	
		현대사회와스포츠**	3	1	2	
	희생적봉사	제3영역 사회,공동체,시장	세계시민되기****	3	1	1
			국제개발협력의이해***	3	1	2
힐링과행복코칭			3	1	2	
제4영역 역사,문화,소통		한국근현대사	3	1	2	
공동체통합	제1영역 인간,논리,가치	비판적사고와논리	3	1	1	
		신화와상상력	3	1	1	
	제2영역 자연,생명,기술	게임이론과게임피케이션	3	1	1	
		테크놀로지와예술	3	1	1	
		환경과인간	3	1	1	

구분		과목명	학점	이수권장	
2022 교육과정 핵심역량 영역	2018 교육과정 배분이수 영역			학년	학기
	제3영역 사회,공동체,시장	인간의심리학적이해	3	1	1
		정치학적사유의원리	3	1	1
		지속가능한사회와가족	3	1	1
		공감하는인간의소통	3	1	2
		소셜네트워크와집단지성	3	1	2
		영화로사회읽기	3	1	2
		인간행위와사회구조	3	1	2
	청소년리더십방법론	3	1	2	
	제4영역 역사,문화,소통	공연예술의이해와감상	3	1	2
	제5영역 예술,문학,신체	기초실용음악**	3	1	1
영화속그림읽기**		3	1	1	

- \* 2019-2021 교육과정에서는 '제1영역(인간,논리,문학)'으로 인정
- \*\* 2019-2021 교육과정에서는 '제4영역(역사,문화,예술)'으로 인정
- \*\*\* 2020 교육과정의 '세계시민되기II'와 동일과목
- \*\*\*\* 2023학년도 핵심역량 변경(2022학년도 핵심역량 : 공동체통합)

《 프리덤학기 동일과목 》

이수구분	프리덤학기	이수구분	2022 교육과정
	과목명		과목명
교양필수	사고와표현	교양필수	사고와표현
교양필수	성서적세계관의기초 I	교양필수	성서적세계관의기초 I
교양필수	영어 II	교양필수	영어 II
교양선택	대학학습의원리	교양선택	대학학습의원리
교양선택	소프트웨어코딩기초	교양선택	소프트웨어코딩기초
교양선택	힐링과행복코칭	교양선택	힐링과행복코칭