

교육과정 변경으로 인한 동일 및 대치과목

I. 일립교과

1. 교양필수(기초공통필수) 동일과목

2014 교육과정	2018 교육과정
세계문명과자아 I	성서적세계관의기초 I
세계문명과자아 II	성서적세계관의기초 II
세계문명과성경 I	성서적세계관의확립 I
세계문명과성경 II	성서적세계관의확립 II
세계문명과기독교 I	성서적세계관의실천 I
세계문명과기독교 II	성서적세계관의실천 II

※ '2014 교육과정'과 '2018 교육과정'은 동일과목으로 **재이수 시 재수강처리 됨**

II. 기초교양교과

1. 교양필수 대치과목

2010 교육과정	2014 교육과정	2018 교육과정	2020 교육과정	2022교육과정
PWR I	학술적글쓰기 I	학술적글쓰기 I	글쓰기의기초와실제	비판적사고와논리
PWR II	학술적글쓰기 II	학술적글쓰기 II	학술적글쓰기	한국현대문학
PWR III	학술적글쓰기 I	-	-	-

※ '2010 교육과정'과 '2014, 2018, 2020 교육과정'은 **대치과목**으로 인정 (**동일과목 X**)

※ '2018 교육과정'과 '2020 교육과정'은 동일과목으로 **재이수 시 재수강처리 됨**

※ '2018, 2020 교육과정'과 '2022 교육과정'은 **대치과목**으로 인정 (**동일과목 X**)

2. 교양선택 동일과목

2014 교육과정	2022 교육과정
PC활용 I (엑셀)	엑셀스프레드시트
PC활용 V (프로그래밍기초)	소프트웨어코딩기초

※ 위 과목은 대치과목이 아닌 동일과목으로 **재이수 시 재수강처리 됨**

3. 핵심교양 대치과목

2010 교육과정 핵심교양 구분	2014 교육과정 핵심교양 구분	2018 교육과정 배분이수 구분	2020 교육과정 배분이수 구분	2022 교육과정 핵심역량 구분
제1영역 (인간의이해)	제1영역 (인간의이해)	인간,논리,가치	인간,논리,문학	- 공동체통합 - 통섭적사고 - 희생적봉사 ※ 아래 6번 2022 교육과정 핵심역량별 과목(표) 참고
제2영역 (자연과과학)	제2영역 (자연과과학)	자연,생명,기술	자연,생명,기술	
제3영역 (사회의이해)	제3영역 (사회의이해)	사회,공동체,시장	사회,공동체,시장	
제4영역 (역사와문화)	제4영역 (역사와문화)	역사,문화,소통	역사,문화,예술	
제5영역 (예술의이해)	제5영역 (예술과체육)	예술,문학,신체	-	

※ 각 교육과정의 같은 영역 과목으로 대치 가능 (핵심교양 대치는 별도의 대체과목신청서 제출 X)
단, '핵심교양 동일과목'에 해당하는 과목들은 **재이수 시 재수강처리** 됨

4. 핵심교양 동일과목

과목구분	2018 교육과정		과목구분	2022 교육과정	
	과목명	학기		과목명	학기
교양선택	교육학적학습의원리	2	교양선택	대학학습의원리	1
교양선택	문화예술과교육	2	교양선택	테크놀로지와예술	1
교양선택	심리학의이해	1	교양선택	인간의심리학적이해	1
교양선택	현대인의스포츠와마케팅	1	교양선택	현대사회와스포츠	2
교양선택	호모엠포티쿠스:소통과공감	2	교양선택	공감하는인간의소통	2

5. 2022 교육과정 핵심역량별 과목

구분		과목명	학점	이수권장		
2022 교육과정 핵심역량 영역	2018 교육과정 배분인수 영역			학년	학기	
통섭적사고	제2영역 자연,생명,기술	미래기술과컴퓨터과학	3	1	1	
		생활속인공지능활용기초	3	1	1	
		에너지의이해	3	1	1	
		생활에필요한과학상식	3	1	2	
		소프트웨어와창의적사고	3	1	2	
	제3영역 사회,공동체,시장	대학학습의원리	3	1	1	
		실용금융	3	1	1	
		현대사회문제	3	1	1	
	제4영역 역사,문화,소통	서양음악의역사	3	1	1	
		역사해석의방법들	3	1	1	
	제5영역 예술,문학,신체	기본발성과가창실습**	3	1	1	
		문학의이해*	3	1	1	
		신체활동과건강**	3	1	1	
		교회음악의이론과실제**	3	1	2	
		음악이론과피아노실습**	3	1	2	
		한국현대문학*	3	1	2	
		현대사회와스포츠**	3	1	2	
	희생적봉사	제3영역 사회,공동체,시장	국제개발협력의이해***	3	1	2
			힐링과행복코칭	3	1	2
		제4영역 역사,문화,소통	한국근현대사	3	1	2
공동체통합	제1영역 인간,논리,가치	비판적사고와논리	3	1	1	
		신화와상상력	3	1	1	
	제2영역 자연,생명,기술	테크놀로지와예술	3	1	1	
		환경과인간	3	1	1	
		게임이론과게임이피케이션	3	1	2	
	제3영역 사회,공동체,시장	세계시민되기	3	1	1	
		소셜네트워크와집단지성	3	1	1	
		인간의심리학적이해	3	1	1	

구분		과목명	학점	이수권장	
2022 교육과정 핵심역량 영역	2018 교육과정 배분이수 영역			학년	학기
		정치학적사유의원리	3	1	1
		지속가능한사회와가족	3	1	1
		공감하는인간의소통	3	1	2
		영화로사회읽기	3	1	2
		인간행위와사회구조	3	1	2
		청소년리더십방법론	3	1	2
	제4영역 역사,문화,소통	공연예술의이해와감상	3	1	2
	제5영역 예술,문학,신체	기초실용음악**	3	1	1
		영화속그림읽기**	3	1	1

* 2019-2021 교육과정에서는 '제1영역(인간,논리,문학)'으로 인정됨

** 2019-2021 교육과정에서는 '제4영역(역사,문화,예술)'으로 인정됨

*** 2020 교육과정의 '세계시민되기 II'와 동일과목임

《 프리덤학기 동일과목 》

과목구분	프리덤학기	과목구분	2022 교육과정
	과목명		과목명
중핵교양	성서적세계관의기초 I	중핵교양	성서적세계관의기초 I
일반교양	대학학습의원리	일반교양	대학학습의원리
일반교양	서양음악의역사	일반교양	서양음악의역사
일반교양	소프트웨어코딩기초	일반교양	소프트웨어코딩기초
일반교양	힐링과행복코칭	일반교양	힐링과행복코칭